



CONDITIONS DE COUPE FRAISAGE

Usinage



DURÉE

2 à 5 jours selon vos prérequis et vos objectifs.



INTERVENANT

Formateur expert en usinage

PRÉ-REQUIS

- Aucun pré-requis nécessaire

PUBLIC CONCERNÉ

Personnel technique amené à utiliser en sécurité des équipements d'usinage conventionnel
Opérateur, régleur sur machines-outils, agent de maintenance, responsable de production, chef d'atelier

OBJECTIFS

A l'issue de la formation, le stagiaire sera capable de :

- Choisir les outils de coupe et les plaquettes les plus appropriées
- Déterminer les vitesses de rotation et les vitesses d'avance optimales
- Savoir utiliser le bon mode de lubrification
- Identifier l'usure d'un outil

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

SARL H2 Formation
105 RUE DES MOURETTES, 26000 VALENCE
www.h2formation.fr

contact@h2formation.fr
Tel : 04 86 84 21 13



Enregistrée sous le numéro **84260374026**. Cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'Etat.

Formation essentiellement pratique avec des mises en situations réalistes sur du matériel industriel

ÉVALUATION & VALIDATION

Connaissances et compétences évaluées à partir de QCM et mises en situation

Attestation des acquis de la formation

SARL H2 Formation
105 RUE DES MOURETTES, 26000 VALENCE
www.h2formation.fr

contact@h2formation.fr
Tel : 04 86 84 21 13



Enregistrée sous le numéro **84260374026**. Cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'Etat.

CONTENU DE LA FORMATION

- Cinématique d'une fraiseuse
- Choix des outils de coupe en fonction des données technologiques
- Conditions de coupe : liens entre la vitesse de coupe, la vitesse d'avance à la dent et la profondeur de passe en fonction des matières travaillées
- Montage en étau et réglage
- Réglage de la tête universelle
- Surfaçage
- Epaulements
- Travail par retournement de pièce
- Fraisage d'un V
- Bridage sur table
- Exploitation d'une visualisation
- Utilisation des verniers
- Utilisation des moyens de contrôle
- Validation des appareils de contrôle
- Règles de sécurité spécifiques au fraisage
- Rattrapage de jeux sur les trois axes